**Historia del videojuego**

Herz se encuentra con distintos tipos de enemigos en el recorrido de la mazmorra, entre esos enemigos se encuentran 3 tipos, el troll, la biter y la haunted wáter, de cada uno de estos tipos hay un jefe el cual realiza las mismas funciones solo que haciendo más daño, estas funciones son:

**Enemigos:**

Troll (Criatura **de un solo ojo**, se identifica en el mapa con la letra ‘t’, tiene aspecto cliché de troll pero que incorpora el concepto de “troll” que se tiene en la cultura de internet, ej. []… Mientras la palabra troll y su verbo asociado trolear están vinculados con una discusión en Internet, los medios de comunicación en los años recientes la han tratado como un adjetivo, y la usan para etiquetar acciones intencionalmente provocativas y acosos fuera de un contexto en línea. (Extraído de https://es.wikipedia.org/wiki/Trol\_(Internet))):

Ataque 1: Chiste aleatorio el cual es tan malo que afecta la salud de Herz

Ataque 2: Ataque del tipo melé golpeando en la cabeza a Herz con un mazo

Biter (Criatura de 8 patas similar a una araña pero con unos colmillos extremadamente aterradores, se identifica en el mapa con la letra ‘b’):

Ataque 1: Mordisco

Ataque 2: Veneno

Haunted Water (Habitan por todas las alcantarillas de las mazmorras, se identifican con la letra ‘w’ en el mapa, son un conjunto de residuos, cadáveres de anteriores guerreros y sobre todo agua estancada que se materializa en un monstruo de agua):

Ataque 1: Salpicadura de agua no intencionada pero que del asco hiere a Herz

Ataque 2: Escupitajo directo, sin compasión y con muy mala educación

Los Jefes se identifican en el mapa con la misma letra que sus inferiores.

**Pociones:**

Curación (se identifica en el mapa con la letra ‘C’): Restaura la vida de Herz al máximo

Fuerza (se identifica en el mapa con la letra ‘F’): Duplica el ataque de Herz, por defecto está en 2, cuando se le agrega un arma con x puntos su ataque quedaría en 2 + x, si se añade una poción de fuerza su total sería 2 \* (2 + x)

**Armas:**

Espada (se identifica en el mapa con la letra ‘E’): Es el arma más poderosa y duradera.

Hacha (se identifica en el mapa con la letra ‘H’): No es tan poderosa como la espada pero funciona bastante bien contra cualquier enemigo.